



## Industria del videojuego tendr  su cumbre en la Universidad Mayor

### Descripci3n

default watermark



Para abordar el potencial de la industria de los videojuegos nacionales en el mercado internacional, el 13 de mayo a las 09:00 horas en el aula magna de la Universidad Mayor, se realizar  el Seminario de Videojuegos Exportaci3n y Desarrollo, evento organizado por las escuelas de Dise o e Ingenier a Civil en Computaci3n e Inform tica de esta casa de estudios superiores y ProChile.

La industria del videojuego es una de las con m s alto crecimiento mundial, lo que ha generado una multiplicidad de oportunidades a nivel global, sobretodo vinculadas al desarrollo tecnol3gico, innovaci3n y dise o, siendo estos factores claves en el proceso de creaci3n. Al respecto, Gonzalo Aguilar Director de la Escuela de Dise o de la Universidad Mayor se al3,  las exigencias en la creaci3n de productos, el desarrollo de contenidos y personalizaci3n de los mismos, establecen nichos cada d a m s acotados de inter os y uso, ampliando las posibilidades para profesionales j3venes de integrarse a esta industria con nuevos productos, ya sea como prestadores de servicios de alguna parte del proceso o gestores de productos completos .

La relevancia que ha alcanzado este tipo de tem ticas, permitir  contar con la presencia como expositora de Fanny Gonz lez, Coordinadora Nacional de Industrias Creativas   Servicios de Dise o y Videojuegos del Departamento Comercio de Servicios de ProChile, quien expondr  el tema  ProChile, apoyando la internacionalizaci3n de los videojuegos .

Adem s participar n del seminario la empresa canadiense Behaviour Chile, con sede en nuestro pa s, dedicada a la producci3n y comercializaci3n de videojuegos a nivel mundial, representada por Frauke Grabow, HR Manager y Luis Romero, Producer. Quienes presentar n el proceso de creaci3n, dise o y desarrollo de un videojuego y sus l neas de comercializaci3n, desde la perspectiva de una empresa multinacional.

También estaré presente Jacob Bustamante diseñador y docente de la Universidad de Chile, con experiencia como consultor en proyectos de mediana y alta complejidad, con énfasis en visualización de datos, estrategias de contenidos e interfaces multitouch, en áreas tecno-educativas para instituciones tales como: Ministerio de Educación, Editorial McGraw-Hill, Biblioteca del Congreso Nacional de Chile, Universidad de Chile, Centro Cultural Palacio La Moneda y Museo Interactivo Mirador, entre otros, quien

presentará el primer concurso de videojuegos chilenos: WorldMakers.

## Representantes Locales

Dentro de los expositores figuran los diseñadores Daniel Bernal y Carlos Valenzuela, docentes de la Universidad Mayor quienes darán a conocer su experiencia en el desarrollo de soportes y servicios para la industria de videojuegos.

Daniel Bernal cuenta con 17 años de experiencia, durante los cuales ha desarrollado proyectos para clientes como UNICEF Chile, MINEDUC y Fundación Paños Digital a través de TIDE S.A., CNTV y productoras audiovisuales entre otras. Profesionalmente destaca por ser ilustrador en técnicas tradicional y digital, especialista en ilustración fantástica e infantil, comics, diseño de personajes y mascotas visuales, fondos ilustrados para cine, animación y video digital, storyboards, arte conceptual para producciones editoriales y multimedia. Actualmente, forma parte de KALFA Estudio como Director de Arte, y es profesor de Dibujo e Ilustración en la Escuela de Diseño de la Universidad Mayor.

Por su parte Carlos Valenzuela, fue distinguido el 2011 por la publicación estadounidense dedicada al arte Slixart. Su creatividad le ha permitido trabajar con firmas internacionales como Fantasy Flight Games, SQP Publishing, Comics Buyer's Guide y Pyranha Bytes, quienes se han interesado en su trabajo inspirado en el cine y el comic.

Los interesados en participar gratuitamente del seminario, deben inscribirse en los correos [patricia.ortiz@umayor.cl](mailto:patricia.ortiz@umayor.cl) o [nataly.medina@umayor.cl](mailto:nataly.medina@umayor.cl) o llamar a los teléfonos 206 252 206 197.

## Categoría

1. Actualidad

## Etiquetas

1. cumbre
2. Temuco
3. universidad mayor
4. Video juegos Exportación y Desarrollo
5. videojuego

## Fecha de creación

martes, 12 junio, 2012 a las 18:00

## Autor

admin