



70 escolares de la regi3n viajan a torneo nacional de rob3tica

Descripci3n

70 j3venes de 64° b4sico a 44° medio, provenientes de Collipulli, Cunco, Galvarino, Lautaro, Loncoche, Padre las Casas, Temuco, Renaico, Traigu3n, Victoria, Vilc3n y Villarrica participar3n en una competencia Nacional de Rob3tica IRE (Interescolar de Rob3tica Educativa) que se desarrollar3 en Valpara3so, este pr3ximo 25 de octubre.

Estos j3venes han preparado esta competencia desde el mes de agosto en diversos talleres dictados por el Centro de Innovaci3n Profesional de la UFRO, CIP-UFRO.

Al respecto Franco Ferrari, estudiante de Ingenier3a Civil Electr3nica y coordinador de la actividad mencion3, "los chicos han desarrollado habilidades como el trabajo en equipo, la creatividad a la hora de resolver los desaf3os propuestos, la capacidad de resolver problemas, han trabajado mucho la tolerancia a la frustraci3n, entre otras habilidades. Y como habilidad "dura", se han capacitado mucho en cuanto a programaci3n enfocada en rob3tica".

Patricia Mu3oz B, encargada del 3rea de Rob3tica del Departamento de Ingenier3a El3ctrica de la Facultad de Ingenier3a y Ciencias de la Universidad de La Frontera, se3ala que "lo m3s importante de estos cursos, es el aprendizaje tanto para los estudiantes como para nosotros, ya que es un desaf3o traspasar los complejos contenidos de electr3nica, mec3nica y software a un lenguaje simple logrando que los alumnos se empoderen y se encanten con estos temas. Por lo tanto, nos sentimos exitosos de los cursos realizados este a3o y ya estamos trabajando para el pr3ximo a3o, para poder atender a la gran demanda de estudiantes de la regi3n. Tambi3n quiero agradecer y destacar todo el apoyo recibido de nuestros estudiantes de la carrera ICE, monitores y voluntarios que fueron un pilar importante en el 3xito de este curso".

Esta actividad est3 enmarcada en el proyecto IRE, desarrollado por la Fundaci3n Mustakis en colaboraci3n con el CIP-UFRO, Departamento de Ingenier3a El3ctrica y EXPLORA y sus objetivos son los siguientes:

1.- Entregar oportunidades de acceso a estudiantes, para que puedan conocer e interactuar con la rob3tica sin importar su situaci3n socioecon3mica.

2.- Desarrollar habilidades como trabajo en equipo, creatividad y pensamiento crítico entre los jóvenes participantes de la actividad, considerando además el desarrollo de soluciones y estrategias a problemas reales llevados al contexto de la robótica como herramienta funcional.

3.- Desarrollar conocimientos en el área de la robótica con un estándar internacional, identificando la brecha con países más avanzados en el área.

Categoría

1. Actualidad

Etiquetas

1. escolares
2. robótica
3. UFRO
4. Villarrica

Fecha de creación

jueves, 23 octubre, 2014 a las 22:24

Autor

prensa

default watermark